



Anamnésia

Anamnésia é um jogo narrativo de mistério psicológico ambientado em um luxuoso hotel cercado por segredos. O jogador assume o papel de Cial, um funcionário responsável por recepcionar e acompanhar os hóspedes durante sua estadia.

Conforme observa os visitantes, registra seus comportamentos e explora diferentes ambientes do hotel, Cial passa a descobrir fragmentos de memórias, conflitos pessoais e acontecimentos cada vez mais estranhos. Entre registros ocultos, lembranças distorcidas e fenômenos inexplicáveis, ele começa a questionar não apenas a natureza do hotel, mas também sua própria identidade.

