

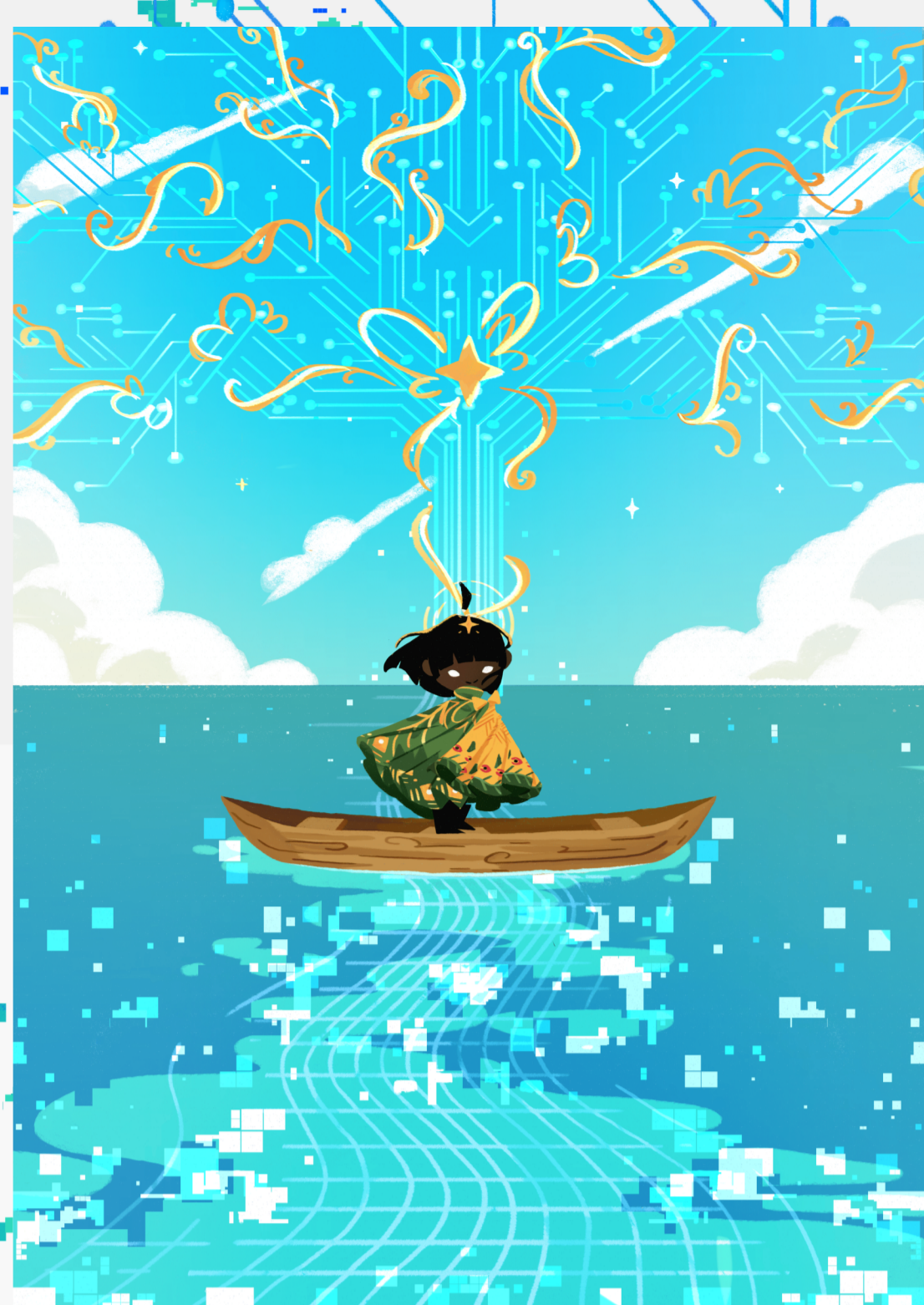
linhas que guiam possibilidades

Este projeto propõe uma visão e reflexão em relação a forma como o ser humano interage com essas novas tecnologias que estão avançando cada vez mais. E com esse avanço esta deve desempenhar um lugar de orientadora, para aqueles que já são artistas, mas precisam de ajuda para atravessar as barreiras necessárias a serem enfrentadas e assim alcançar nossa cristalização do nosso maior potencial.

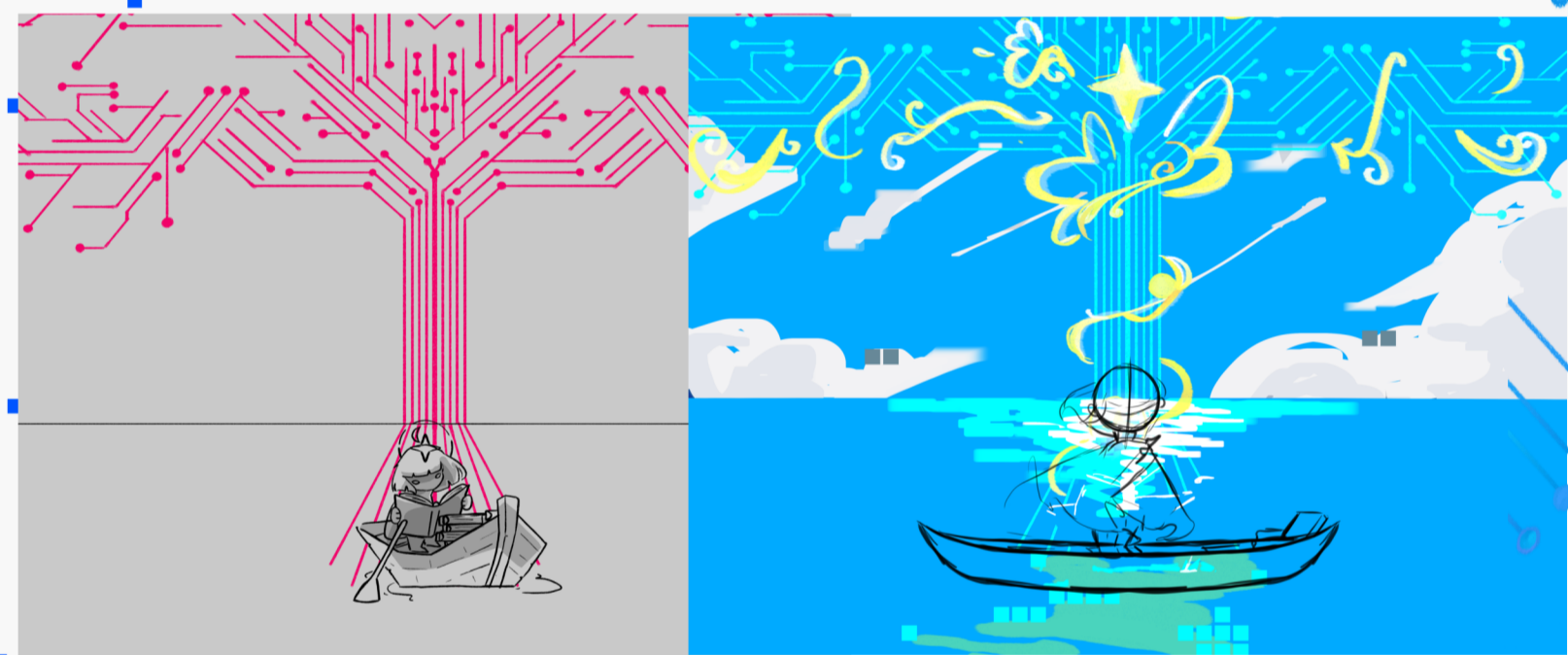
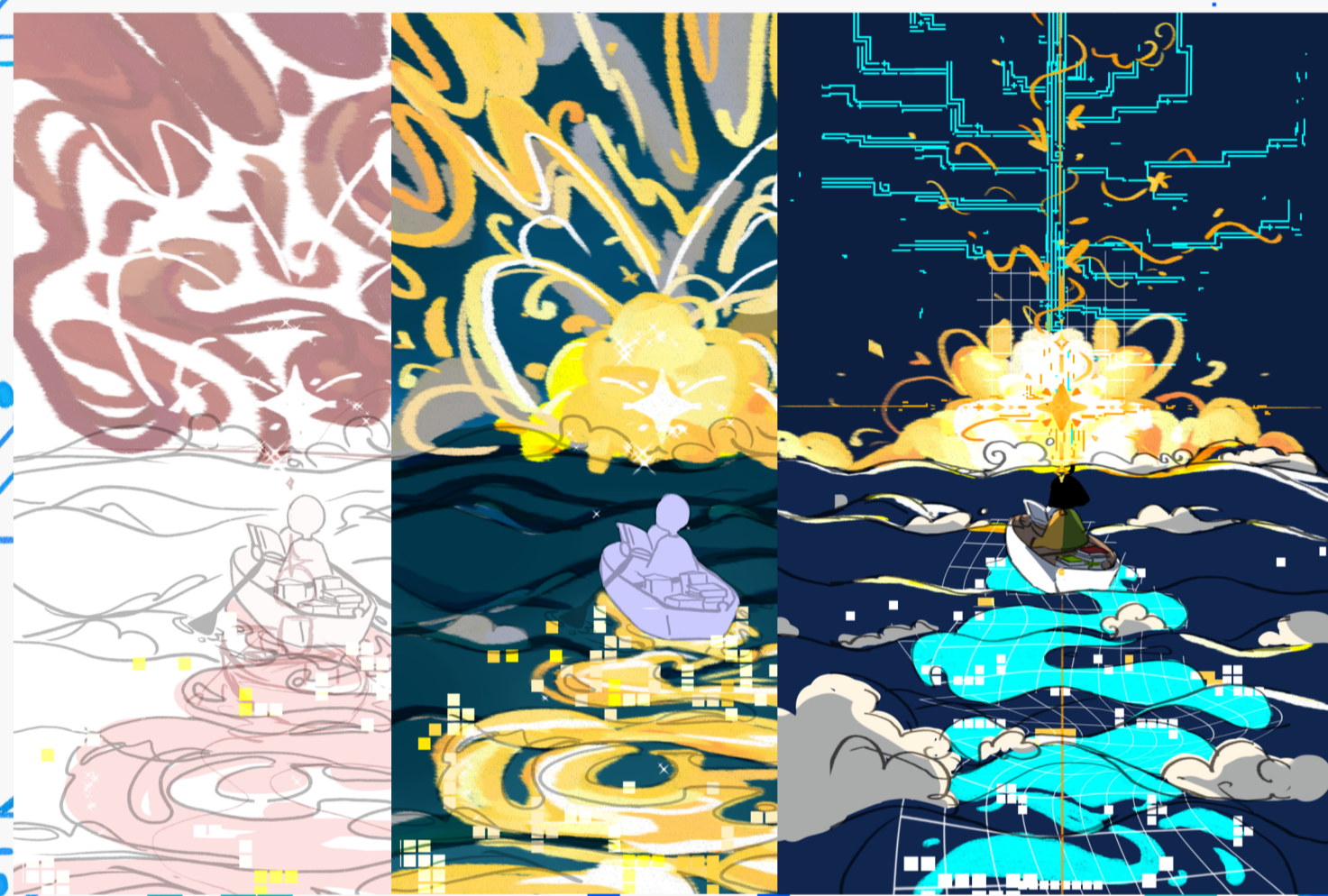
A tecnologia se desempenha não no lugar criativo ou como criador, mas sim como um tutor, um caminho, para aqueles que tem dificuldade de se encontrar, e essa ferramenta pode ser usada no lugar da educação acessível para jovens que precisam de um guia nessa jornada

abordagem

Um dos principais objetivos era conseguir retratar em um espaço abstrato esse conceito do desbloqueio em comunhão com a tecnologia, onde a imagem direciona nosso olhar para essas infinitas possibilidades que podemos ocupar. Com uma pessoa no centro. Então foi feita uma arte de um navegante no mar, já que o mar é um dos lugares menos explorados no mundo, fazendo alusão ao autoconhecimento.



Este último esboço era a ideia em sua fase bruta. Decidi alterar a paleta de cores para algo mais leve, pois achei que a imagem estava muito sobrecarregada. E também troquei a posição do personagem e do barco, para conseguir mostra-lo melhor na tela e não perder seus detalhes



Personagem

Foi desenvolvido um personagem para retratar esse pessoa que está em uma jornada de se autodescobrir e aperfeiçoar. Este não possuem gênero definido, deixando a quem visualiza interpretar à sua maneira e se identificar. e com uma escolha de roupas que remetem a um viajante|explorador, com cores que remetem ao brasil, pois acho que nossas origens, tanto nossa ancestralidade quanto nossa cultura, diz muito sobre quem somos. Mas não coloca nenhuma característica muito específica, permitindo que visualiza se ver nesse lugar, dentro de seu contexto social.

