



# A PEÇA PRINCIPAL

“A peça principal” é um projeto que enfatiza que as nossas vivências são o que nos tornam diferente da inteligência artificial. Nosso contexto social, econômico, educacional, mental e entre outros, molda a maneira que enxergamos, sentimos, e conseqüentemente, como criamos e mostramos para o mundo.

Apesar da IA poder reproduzir, ensinar e aprender, falta o viver e o sentir. Os seres humanos têm a capacidade de experimentar as mais diversas coisas nas situações mais comuns e inventar algo completamente oposto um do outro tendo o mesmo ponto de partida, por decorrência de seu estilo de vida. A inteligência artificial pode simular uma emoção de forma minuciosa, mas nunca vai ter a vivência para fundamentar essa emoção.

A pequena parte do quebra-cabeça representa o que nos difere do algoritmo: Nossa experiência, a peça principal.

