



Sim Bio Z

Simulação de Gestão Urbana Sustentável em um Futuro Ecopunk

"Um jogo de simulação e parkour onde você é o zelador de uma vila ecológica futurista, equilibrando manutenção, sustentabilidade e interação social em um mundo que reage às suas ações."

*Gênero: Aventura-Simulação em mundo aberto
elementos de plataforma 2.5D.*

Mecânicas Principais

Sistemas de Gestão - Reparo de estufas, filtros de ar, iluminação solar (quebra-cabeças interativos.)

Progressão com XP e upgrades (ex. drones de poda.)

Movimentação - parkour entre estruturas elevadas.

Impacto Visual - Cenário evolui conforme o jogador avança (mais vegetação, menos poluição)

Roadmap de Desenvolvimento

(Iniciado dia 8 de Maio de 2025)

Pré-produção (2-4 semanas): Blockout no Unreal.

Alpha (6-8 semanas): Mecânicas básicas funcionais.

Lançamento (4-8 semanas): Build para Steam/Google Play.

*Engine Unreal Engine 5 Lumen para Android e PC.
Plataformas PC mouse teclado Mobile toque Joystick.
Ferramentas Blender modelos 3D, Audacity áudio.*

Emilio de Souza Junior - SENAC 2025