

Ñepyrũ:

Início do Amanhã

Jogo criado por:
Antonio Marcos e Pedro Souza

Ñepyrũ: Início do Amanhã é um jogo 2D no estilo Metroidvania, com combate em tempo real, puzzles e exploração, onde a história avança de forma linear conforme o jogador descobre os segredos de um monolito misterioso. Esse artefato caiu há séculos em meio a tribos indígenas brasileiras, emitindo uma luz laranja e revelando inscrições que concediam conhecimento e habilidades, gerando guerras e alianças entre os povos.

Com o tempo, o monolito continuou revelando novos segredos, despertando fascínio e medo. Um relógio em seu topo contava regressivamente, alimentando teorias sobre o fim do mundo. Enquanto alguns grupos resistiam à influência do monolito, outros se uniam para estudá-lo. A estrutura acabou cercada por um centro internacional de pesquisa, tornando-se o foco da humanidade diante de um possível destino desconhecido.

TURMA DE



JOGOS DIGITAIS
2024 - 2025

Senac
Marília